

Създаване на макет на сайт

I. Създаване на изображения и задаване на текстура

1. Създайте нов файл 1024x768 px, RGB color, 72 pixels/inch, white.
2. Отворете нов файл с избраната от нас текстура за фон и я дефинирайте като текстура: **Edit ->Define Pattern**. В диалоговия прозорец запишете името на текстурата (по ваше желание) -> **Ок**.
3. Затворете файла с избраната от вас текстура.
4. Дублирайте основния слой – с десен бутон върху слоя **Background** и изберете командата **Duplicate Layer**.
5. Изберете **Layer -> Layer Style -> Pattern Overlay**. Изберете току-що дефинираната текстура (тя трябва да е последна) -> **Ок**.

II. Създаване на фон за текста

От **File -> Place Embedded** - изберете файла с втората текстура. Оразмерете го така, че да е по-малък от основния. Натиснете бутона **Place** (или отметката в лентата на опциите. Може просто **File -> Place** и избирате изображението)

III. Меню и бележки с контакти

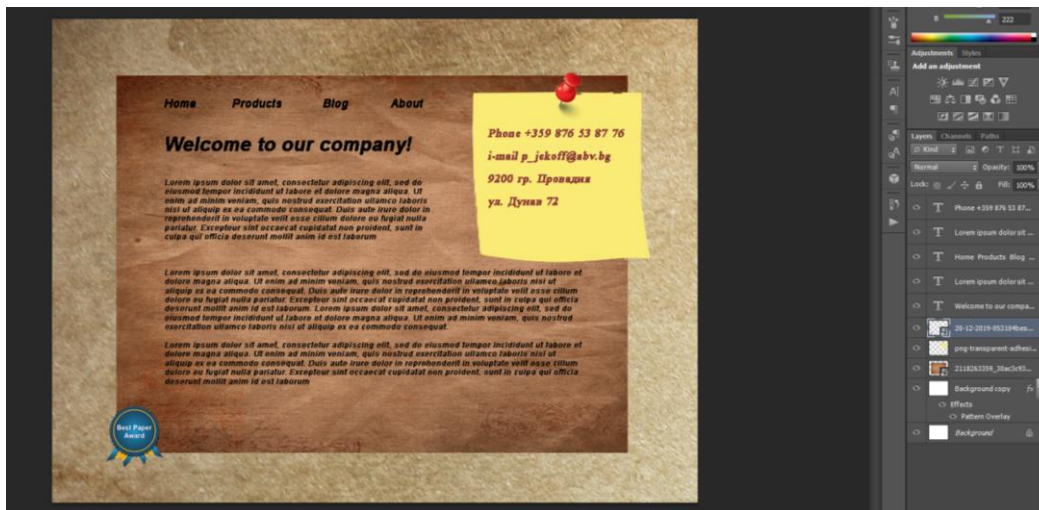
1. Създайте менюто:
 - Home
 - Products
 - Blog
 - About

Просто добавете текстово поле, в което ги запишете на един ред, без водещите символи.

2. Създайте бележка с данните за контакт **File -> Place Embedded** - изберете файла с третата текстура за бележката -> **Ок**.

IV. Текст на страницата

Напишете текста, който искате да се вижда, при отваряне на вашия сайт. Оформете го по ваше желание.



V. Украсяване на макета

За да изглежда макетът на сайта по-привлекателен, трябва да се добавят графични елементи. Това може да е всичко, което ви харесва, например снимка на офиса, различни награди, сертификати, флагчета на страните (за превключване на езика, ако планирате многоезична версия), в зависимост от направлението на сайта.