

# Операционни системи с графичен потребителски интерфейс /Работа с Windows/

## II. Организиране на файлова структура.

### **1. Работа с обекти в прозорец.**

а) Изглед в прозорец;

Изгледът на прозорецът показва иконите по определен, удобен за потребителя начин. Възможни изгледи са: Thumbnails (умалени картинки), List (списък), Details (с детайлна информация), Icons (големи икони), Tile (икона с името, размера и типа на обекта).

Изгледът се променя:

- от меню View;
- от бутона View в лентата със стандартни бутони;
- от контекстното меню на прозореца (1xДБМ на празно място в прозореца)

б) Подреждане на обектите в прозорец;

Подреждането на обектите става по критерий. Някои от критериите са: име (Name), тип (Type), размер (Size), дата на създаване или последна промяна (Modified).

Критериите се избират:

- от View -> Arrange Icons By;
- от контекстното меню на прозореца -> Arrange Icons By.

в) Групиране на обекти в прозорец.

Понякога се налага едновременно да бъдат избрани няколко обекта, за да се извърши едно и също действие с тях. Деизбирането става с щракване на празно място.

- Избиране на съседно разположени обекти в прозорец – Ляво влачене до обхващане на обектите;
- Избиране на последователно разположени обекти в прозорец – Щраква се в първия обект от последователността и Shift + 1 x ЛБМ върху последния обект от последователността;
- Избиране на несъседни обекти в прозорец – 1 x ЛБМ върху всеки обект за избиране;
- Избиране на всички обекти – Edit -> Select All или Ctrl + A;
- Изключващ избор – избират се обектите за изключване и Edit -> Invert Selection.

### **2. Създаване на папка.**

1) Избира се команда New Folder

- от лентата с инструменти Explorer;
- от File -> New -> Folder;
- 1 x ДБМ на празно място в прозореца -> New -> Folder.

2) Пише се името й (не повече от 255 символа, символите ? , . \* / \ не могат да се използват);

3) 1 x ЛБМ или Enter.

### **3. Преименуване на папка.**

1) Избира се команда Rename

- от лентата с инструменти Explorer;
- от File -> Rename;
- 2 X ЛБМ върху името на папката
- 1 x ДБМ върху обект -> Rename.

2) Пише се името й;

3) 1 x ЛБМ или Enter.

#### 4. Местене и копиране на обекти.

Местенето представлява „изрязване“ на даден обект от една папка и поставянето му в друга.

При копирането се създава образ на даден обект във временната памет на компютъра, наречена буфер (клипборд) и този образ се поставя в друга папка. По този начин обектът ще остане на оригиналното си място, но ще го има и в другата папка.

Местенето (копирането) на даден обект (обекти) става най-често като:

- 1) отваря се папката-източник;
- 2) избира се обекта в прозореца на папката;
- 3) задава се команда Cut (Copy) в папка-източник;
- 4) отваря се папка-приемник;
- 5) задава се команда Paste в прозореца на папката-приемник.

Избирането на командите Cut, Copy и Paste може да стане по различни начини:

- от меню Edit;
- от лентата с инструменти Explorer;
- от контекстното меню;
- от стандартната лента с бутони.

Местенето (копирането) може да стане и ако от меню Edit се избере Move To Folder (Copy To Folder) и от прозорецът с дървото на папките се избира папка-приемник.

#### 5. Изтриване.

а) *Изтриване на обекти;*

Както вече споменахме, можем да изтриваме обекти, след като бъдат избрани, по няколко начина – чрез клавиша Delete, чрез команда Delete в панела с инструменти Explorer или в контекстното меню, чрез File -> Delete, чрез влачене до коша за боклук...

б) *Възстановяване на изтрити обекти;*

Отваря се коша за боклук и в прозореца се избира обект (обекти) за възстановяване. От контекстното меню на обекта се избира:



- Възстановяване на обекта в папката, която го е съдържала преди изтриването;

- Преместване на обекта в друга папка;

- Свойства на изтрития обект – кога е създаден, кога е изтрит, папката от която е изтрит и т. н.

Командата Restore може да се избере и от може да се избере и от лентата с инструменти Explorer.

в) *Изтриване на обекти от коша за боклук.*

Така изтрити, обектите не могат повече да бъдат възстановени.

- изтриване на избран обект (обекти) от коша за боклук

Това може да стане по познатите начини за изтриване на обект от папка.

- изтриване на всички обекти от коша за боклук

Когато прозорецът на коша за боклук е отворен се избира Empty Recycle Bin от лентата с инструменти Explorer или от меню File.

Когато прозорецът на коша за боклук е затворен се избира Empty Recycle Bin от контекстното меню.