

Глобални КОМПЮТЪРНИ мрежи

<http://it.souprovadia.info>

1. Структура на интернет

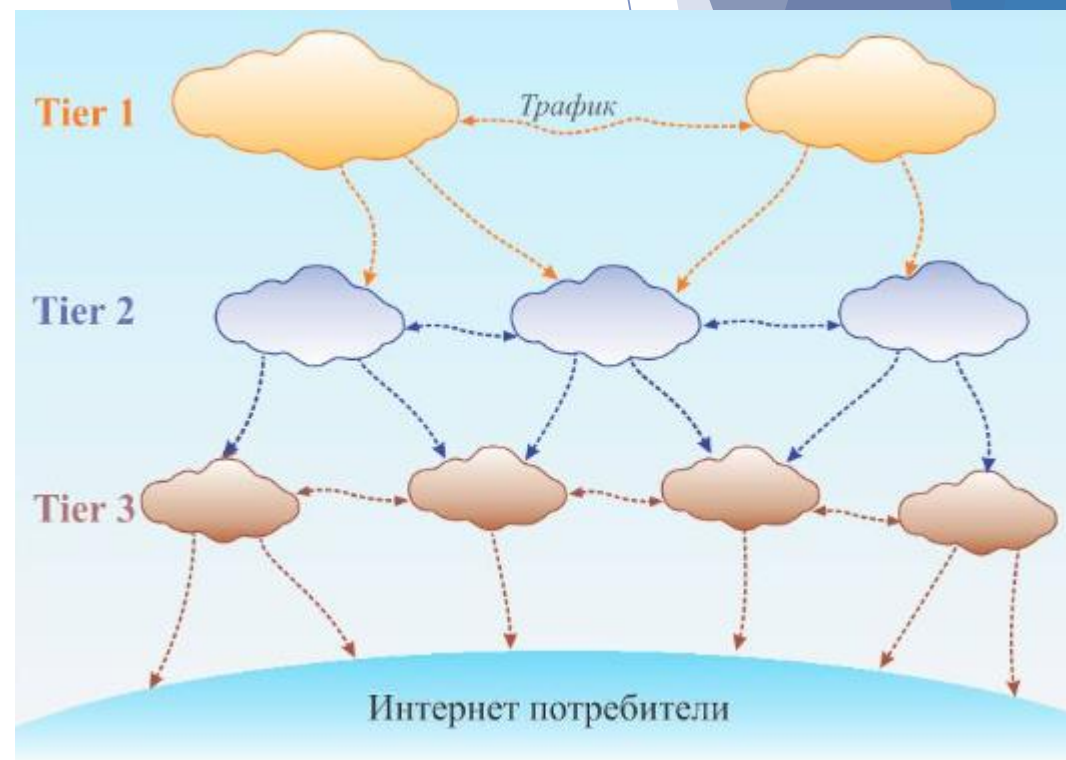
- ▶ Най-голяма глобална мрежа - интернет
- ▶ Свързани различни по вид и топология мрежи, комуникиращи по определен и правила, наречени **стандарти**
- ▶ Връзката между компютрите в мрежата се осъществява чрез **протоколи** (съвкупност от стандарти)



1. Структура на интернет

Мрежите функционират на различни нива

- ▶ **Първо ниво (Tier 1)** - Собствениците са големи международни компании, изградени основните континентални и междуконтинентални мрежи за данни
- ▶ **Второ ниво (Tier 2)** - Големи мрежи, свързани с мрежите от I ниво, но заплащащи трафика
- ▶ **Трето ниво (Tier 3)** - Малки мрежи, създадени от местни интернет доставчици



2. Организация на работа в интернет

- ▶ Технология клиент-сървър
- ▶ Организацията, занимаваща се с развитието на интернет - Интернет общество
- ▶ Организацията, занимаваща се с разработката на стандартите за обмен на хипертекстове - World Wide Web Consortium (W3C)



3. Услуги, предлагани от интернет

Обмен на хипертекстове (WWW)

- Протокол **HTTP** за връзката между клиента (уеб браузър) и сървъра (уеб сървър)

Обмен на файлове

- Протокол **FTP**. Програмите FTP сървър и FTP клиент осигуряват възможност потребителя да качва и сваля файлове

Електронна поща - e-mail

- Протокол **SMTP** за изпращане на съобщения и **POP3** и **IMAP** за сваляне на съобщения от пощенския сървър

Разговори в реално време

- Протокол **IRC**. Компютрите на потребителите изпращат заявки до общ сървър, който осъществява връзката между тях

Провеждане на телефонни и видеоразговори

- Пренасяне на глас, обмен на видео и звук чрез протокол **VoIP**

Използване на ресурси от интернет

- Чрез протокола **Telnet** потребител от произволен компютър може да използва ресурсите на останалите компютри, все едно са свързани в локална мрежа